



D&D: Phase 0 > Mise en place des projets

Voici une **page complète de consignes** dédiée à la **mise en place du projet** : hébergement GitHub, gestion de projet avec Trello, et configuration de l'environnement de développement avec XAMPP ou Laragon.



Objectif

Avant de commencer à développer, tu dois mettre en place une **organisation claire** de ton projet :

- Une gestion de **code versionné sur GitHub**
- Un suivi de tâches avec **Trello en mode Kanban**
- Une configuration d'un **environnement de développement local fonctionnel**



Trello – Organisation Kanban



Pourquoi Trello ?

Trello est un outil de gestion visuelle de projet, parfait pour suivre l'avancement d'un projet logiciel. 🙌
<https://trello.com>



Mise en place

1. Crée un **tableau Trello** nommé **Projet D&D – [Ton prénom]**
2. Crée **au moins ces 5 colonnes** :
 - **Backlog** (idées, besoins, specs)
 - **To Do** (tâches prêtes à être commencées)
 - **Doing** (tâches en cours)
 - **Testing** (tâches en cours de test)
 - **Done** (terminé)
3. Crée des **user stories** claires :

En tant que joueur, je veux créer un personnage pour pouvoir l'utiliser dans le jeu. En tant qu'utilisateur, je veux voir les détails de mon personnage dans une interface propre. En tant que développeur, je veux pouvoir tester les actions d'un personnage contre un ennemi.

4. Ajoute des **étiquettes (labels)** pour chaque partie :

- Éditeur (PHP)
- Viewer (Flask)
- Jeu (Pygame)
- DB (modélisation et SQL)
- Data (insertion, API, fichiers JSON...)

Ce ne sont que des exemples. Tu peux en ajouter d'autres ou utiliser les tiennes, tant qu'elles ont du sens.

5. Mets ton Trello à jour **chaque jour**. C'est un livrable obligatoire.

Parfait. Voici la section mise à jour et **adaptée à ta consigne pédagogique**: 👉 **1 dépôt par technologie** (PHP, Flask, Pygame), avec des explications claires pour **créer un dépôt sur GitHub** et **le récupérer directement dans Visual Studio Code** (sans ligne de commande).



Git, GitHub & Visual Studio Code



Objectif

Pour organiser correctement ton projet, tu vas créer **un dépôt GitHub séparé pour chaque technologie** utilisée :

Projet	Technologie	Nom du dépôt recommandé
Éditeur de personnages	PHP + MySQL	dd-editeur-php
Visualisateur	Flask (Python) + Bootstrap	dd-viewer-flask
Mini-jeu	Pygame	dd-jeu-pygame

Chaque dépôt contiendra **son propre code, README, fichiers de configuration, base de données, etc.**



Étape 1 – Créer un dépôt GitHub

1. Connecte-toi sur <https://github.com>
2. Clique sur le bouton `+` > `New repository`
3. Renseigne les champs suivants :
 - **Repository name** : par exemple `dd-editeur-php`
 - **Description** : "Éditeur de personnages pour le projet D&D"
 - **Visibility** : privé (selon ton choix)
4. Clique sur `Create repository`
5. Tu arrives sur une page avec l'URL de ton dépôt GitHub, par exemple :
`https://github.com/ton-nom-utilisateur/dd-editeur-php.git`

Étape 2 – Cloner le dépôt dans Visual Studio Code

1. Ouvre **Visual Studio Code**
2. Clique sur "Cloner un dépôt Git" dans la page d'accueil (ou `Ctrl + Shift + P` > "Git: Clone")
3. Colle l'URL de ton dépôt GitHub (par ex. `https://github.com/...`)
4. Choisis un **dossier de destination** sur ton ordinateur (par exemple `Documents/Projets`)
5. VS Code te propose d'**ouvrir directement le projet cloné** → clique sur "Ouvrir"
6. Une fois ouvert :
 - Tu peux commencer à coder
 - Un dossier `.git` est déjà présent
 - VS Code est déjà lié à GitHub, tu peux **committer** et **pusher** facilement

Travailler au quotidien

1. Fais tes modifications dans ton projet
2. Va dans l'onglet `Contrôle de source` (icône avec trois branches)
3. Écris un **message de commit** clair
4. Clique sur `✓` pour valider (commit)
5. Clique sur `↕` pour synchroniser (push/pull)

Répète cette opération **RÉGULIÈREMENT** après chaque tâche terminée.

✓ À retenir

- Un dépôt par technologie = meilleure organisation
- Clonage depuis VS Code = facile et visuel, sans ligne de commande
- Commits fréquents = bonne évaluation, bon suivi

Environnement local : XAMPP ou Laragon

◆ Pourquoi ?

Tu dois avoir un environnement local pour exécuter ton code PHP/MySQL sans dépendre d'un serveur externe.

XAMPP

- Télécharge ici : <https://www.apachefriends.org/index.html>
- Lance **Apache** et **MySQL**
- Place tes fichiers PHP dans le dossier `htdocs`
- Accède à ton site via : `http://localhost/mon-projet`

Laragon (alternative conseillée)

Laragon étant devenu payant, je te conseille de télécharger une ancienne version gratuite. Elle se trouve sur la page "installer PHP de ce site"

- Télécharge ici : <https://laragon.org/download/>
- Environnement plus léger et plus simple à configurer
- Crée automatiquement des *virtual hosts* :
 - Tu peux accéder à ton site via `http://mon-projet.test`
 - Dossier de travail : `C:\laragon\www\mon-projet`

Utilise **PHPMYADMIN** (inclus) pour gérer visuellement ta base MySQL.

Livrables attendus pour cette étape

Élément	Détail attendu
GitHub	Repo(s) public(s) actif(s), README avec titre et description
Commits réguliers	Historique clair et progressif du projet
Trello	Tableau Trello fonctionnel et à jour avec user stories, colonnes, étiquettes
Environnement fonctionnel	Projet PHP testable en local via XAMPP ou Laragon