

● D&D: Phase 1 > La base de données

L'objectif de cette première phase est de **concevoir et modéliser une base de données relationnelle MySQL** cohérente avec l'univers décrit dans le document d'introduction du projet *Donjons & Dragons*.



Objectif

Tu vas devoir :

- Identifier les entités et associations principales
- Identifier les attributs
- Créer un **modèle conceptuel des données (MCD)** en utilisant la méthode **Merise**
- Générer et tester le code **DDL SQL** pour créer la base
- Importer et insérer des données pour disposer d'un jeu de tests
- Exporter ta base de données



Consignes

Lis attentivement la page d'introduction du projet. À partir de ces informations, tu dois :

1. Identifier les entités et associations

Voici quelques pistes à explorer (non exhaustives, à affiner selon ta lecture) :

- Personnage (jouable ou non)
- Race
- Classe
- Caractéristique
- Objet / Sort / Potion (Item)
- Inventaire
- Test de caractéristique
- Type de relation avec les autres personnages (allié/ennemi)
- Type de PNJ

2. Créer un schéma entité-association

- Utilise le logiciel **Looping**
- Conçois un **MCD clair, complet et correct**
- Utilise des **attributs bien nommés, les bonnes cardinalités...**

3. Générer le DDL SQL

- Génère le **code SQL de création de la base de données** à partir de Looping ([Outils > DDL](#))
- Ajoute un fichier `.sql` contenant ce DDL dans ton dépôt de code

4. Tester la base de données

- Crée une base de données vide dans MySQL
- Exécute ton script DDL
- Insère **au moins 3 personnages, 5 objets, 2 tests, quelques PNJ**
- Fournis un fichier `.sql` d'**export complet** de la base avec les données (`mysqldump`)
- Fournis un fichier `.sql` d'**import** prêt à être exécuté pour créer et remplir la base



Instructions techniques

+ Créer et remplir la base

1. Ouvre **MySQL Workbench, DBeaver, HeidiSql, phpMyAdmy** ou un terminal
2. Crée une base vide :

```
1 | CREATE DATABASE dd_project CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci;
2 | USE dd_project;
```

3. Colle le contenu du script DDL généré
4. Insère les données manuellement ou via des requêtes `INSERT`



Exporter une base

Depuis le terminal ou un outil :

```
1 | mysqldump -u root -p dd_project > export_dd.sql
```



Importer une base

```
1 | mysql -u root -p dd_project < export_dd.sql
```

Remplace `root` par ton identifiant MySQL si besoin.



Fichier / dossier	Description
<code>mcd_looping.png</code>	Capture ou export du MCD Looping
<code>ddl_creation.sql</code>	Script SQL de création de la base
<code>export_dd.sql</code>	Export complet de la base avec les données
<code>import_exemple.sql</code>	Script prêt à être importé pour créer et remplir la base
<code>README.md</code>	Instructions d'installation (optionnel mais recommandé)

Tous les fichiers doivent être placés dans un **dossier GitHub ou Drive bien organisé**.



Grille d'évaluation (sur 20 points)

Critère	Détail	Points
Analyse du besoin	Lecture correcte du document d'intro, pertinence des entités et associations	4 pts
Qualité du MCD (Looping)	Nom des entités, attributs, cardinalités, lisibilité, complétude	5 pts
Script SQL (DDL)	DDL fonctionnel, sans erreurs, bien structuré	4 pts
Base de données MySQL	Import et export OK, données présentes et cohérentes	4 pts
Rigueur et présentation	Organisation des fichiers, clarté, nomenclature	2 pts
Bonus	Ajout d'éléments supplémentaires justifiés (ex : alignement, historique...)	+1 pt

Souhaites-tu que je te propose un **MCD d'exemple minimal** (juste les entités et associations principales pour aider les élèves à démarrer) ?