

# PHP : switch

Le `switch` te permet de tester plusieurs valeurs possibles d'une même variable de façon claire et organisée, sans enchaîner de nombreux `if...elseif`.

## Objectifs de la leçon

- Comprendre la syntaxe du `switch`.
- Savoir l'utiliser pour remplacer des chaînes de `if...elseif`.
- Voir un exemple concret d'utilisation.

## Syntaxe de base

```
1  switch ($variable) {
2      case valeur1:
3          // instructions si $variable == valeur1
4          break;
5      case valeur2:
6          // instructions si $variable == valeur2
7          break;
8      // ...
9      default:
10         // instructions si aucune valeur ne correspond
11 }
```

- `$variable` : l'expression à tester.
- `case valeurX` : chaque branche testée avec l'opérateur `==`.
- `break` : termine la branche pour éviter d'exécuter les suivantes.
- `default` : optionnel, s'exécute si aucun `case` n'est vrai.

## Exemple concret : Menu Utilisateur

Imaginons un script qui affiche une page selon le rôle d'un utilisateur.

```
<?php
1  $role = "éditeur"; // valeur récupérée dynamiquement
2
3  switch ($role) {
4      case "administrateur":
5          echo "Bienvenue, administrateur !";
6          break;
7      case "éditeur":
8          echo "Bienvenue, éditeur : vous pouvez modifier le contenu.";
9          break;
10     case "abonné":
```

```
11     echo "Bienvenue, abonné : accès en lecture seule.";
12     break;
13     default:
14         echo "Rôle inconnu : accès limité.";
15 }
?>
```

#### Explications :

1. Le rôle est comparé à chaque `case`.
2. À la correspondance, les instructions du `case` s'exécutent.
3. `break` empêche la « chute » vers les cases suivantes.
4. `default` gère les rôles non prévus.

## Bonnes pratiques

---

1. **Toujours inclure `break`** dans chaque `case` sauf si tu veux volontairement enchaîner plusieurs cas.
  2. **Penser au `default`** pour traiter les valeurs inattendues.
  3. **Choisir `switch`** plutôt que plusieurs `if...elseif` quand tu testes une seule variable sur plusieurs valeurs.
  4. **Garder chaque `case` simple** : évite d'y mettre trop de logique ; préfère appeler une fonction si nécessaire.
  5. **Commentaires** : nomme clairement chaque `case` pour faciliter la relecture.
- 

#### Ce qu'il faut retenir

- Le `switch` teste une variable contre plusieurs valeurs.
- Chaque `case` se termine par `break`.
- Le `default` gère les cas non prévus.
- Idéal pour remplacer des chaînes complexes de conditions.
- Favorable à la lisibilité et à la maintenance du code.