

🍌 C - `printf` exercices

Voici quelques exercices sur `printf`

5TTR

6TTR



Découverte

Parfait 🍌 Voici **20 exercices progressifs** pour apprendre et maîtriser `printf()` en deux parties :

- **Série 1** : afficher du texte et des valeurs simples.
- **Série 2** : afficher plusieurs variables, formater les nombres, et utiliser les caractères spéciaux (`\n` , `\t` , etc.).

Chaque exercice est clair, autonome, et adapté à des débutants en C.

Exercices – Série 1 : bases de `printf()`

A envoyer dans `c/printf/Série 1` .

Objectifs

Apprendre à afficher du texte, des nombres et des variables avec `printf()` .

Exercice 1 – Ton premier message

Affiche à l'écran :

```
Bonjour, je débute en langage C !
```

Exercice 2 – Phrase avec retour à la ligne

Affiche :

```
Bonjour  
Tout le monde
```

💡 Utilise `\n` pour le saut de ligne.

Exercice 3 – Afficher un nombre entier

Déclare une variable `int age = 16;` Affiche :

J'ai 16 ans.

Exercice 4 – Afficher un réel

Déclare `float moyenne = 14.5;` Affiche :

Ma moyenne est de 14.50

Exercice 5 – Afficher un caractère

Déclare `char lettre = 'A';` Affiche :

La première lettre est A

Exercice 6 – Combiner texte et variables

Déclare `char prenom[] = "Alice"; int age = 17;` Affiche :

Je m'appelle Alice et j'ai 17 ans.

Exercice 7 – Afficher plusieurs entiers

Déclare `int a = 5, b = 10;` Affiche :

a = 5 et b = 10

Exercice 8 – Tabulations

Affiche un tableau simple à l'aide de `\t` :

Nom	Age
Alice	17
Bob	18

#Exercices – Série 2 : formats et mise en forme

A envoyer dans `c/printf/Série 2`.

Objectifs

Apprendre à utiliser les formats (`%d`, `%f`, `%c`, `%s`), contrôler l'affichage, et formater les nombres.

Exercice 1 – Affichage avec variables

Déclare `int jour = 13; char mois[] = "octobre"; int annee = 2025;` Affiche :

Nous sommes le 13 octobre 2025.

Exercice 2 – Nombre avec décimales

Déclare `float prix = 12.5;` Affiche avec 2 chiffres après la virgule :

Prix = 12.50 €

Exercice 3 – Arrondi automatique

Déclare `float moyenne = 14.357;` Affiche :

Moyenne : 14.36

Exercice 4 – Afficher plusieurs lignes avec une seule instruction

Affiche avec un seul `printf` :

Ligne 1
Ligne 2
Ligne 3

Exercice 5 – Combiner texte et calcul

Déclare `int a = 5, b = 3;` Affiche :

5 + 3 = 8

💡 Astuce : tu peux calculer directement dans `printf()` → `%d, (a + b)`.

Exercice 6 – Espaces réservés

Affiche les nombres suivants alignés à droite sur 5 caractères :

12
123
1234

💡 Utilise `%5d`.

Exercice 7 – Zéros à gauche

Affiche les nombres suivants avec des zéros devant pour qu'ils fassent 4 chiffres :

0012
0123
1234

💡 Utilise `%04d`.

Exercice 8 – Plusieurs formats

Déclare :

```
1 | int entier = 42;
2 | float reel = 3.14;
3 | char lettre = 'Z';
4 | char mot[] = "Bonjour";
```

Affiche toutes les variables sur une seule ligne.

Exercice 9 – Utiliser les guillemets et les antislashes

Affiche exactement :

```
Il a dit : "C'est du C !"
Chemin : C:\Users\Alice\
```

Exercice 10 – Ligne de résumé formatée

Déclare :

```
1 | char prenom[] = "Léo";
2 | int age = 16;
3 | float moyenne = 14.75;
```

Affiche :

```
Élève : Léo | Âge : 16 | Moyenne : 14.75
```

Calculs des formes géométriques

Crée les programmes C pour calculer l'aire et le périmètre des figures suivantes, en utilisant des noms de variables corrects.

A envoyer dans `c/printf/Formules` .

