

Docker : virtualiser des applications avec des conteneurs

Comprendre Docker : conteneurs, images, écosystème et mise en pratique sous Windows

Objectifs du cours

À la fin de ce cours, tu seras capable de :

Savoir/Faire Objectif

Reproduire Installer Docker Desktop sous Windows et exécuter des commandes de base

Comprendre Expliquer la différence entre un conteneur Docker et une machine virtuelle

Comprendre Identifier les composants de l'écosystème Docker (image, conteneur, Hub, Compose)

Appliquer Lancer des services courants (serveur web, base de données) via Docker

Généraliser Reconnaître les situations où Docker est la bonne solution

5 notions-clés

1. **Conteneur** — Une application et tout ce dont elle a besoin, isolée du reste du système
2. **Image** — Le "moule" à partir duquel on crée un conteneur (lecture seule, réutilisable)
3. **Dockerfile** — Le fichier de recette qui décrit comment construire une image
4. **Docker Hub** — Le dépôt public où l'on télécharge et partage des images
5. **Docker Compose** — L'outil pour orchestrer plusieurs conteneurs qui travaillent ensemble

Le problème que Docker résout

"Ça marche sur ma machine..."

Tu as peut-être déjà vécu cette situation :

Tu développes une application PHP sur ton PC sous Windows avec XAMPP.

Tu l'envoies à un camarade qui a une version différente de PHP.

Ça ne fonctionne plus. 🤔

Ou encore :

L'application tourne parfaitement en développement.

On la déploie sur le serveur de production (Ubuntu).

Surprise : erreur au démarrage. Une bibliothèque manque. Une version ne correspond pas.

Ce problème s'appelle le problème de l'**environnement**.

Une application ne tourne pas seule : elle dépend d'un système d'exploitation, d'une version de langage (PHP 8.1 vs 8.3), de bibliothèques, de variables d'environnement, de fichiers de configuration...

Docker résout ce problème en encapsulant l'application ET son environnement dans une boîte autonome : le conteneur.

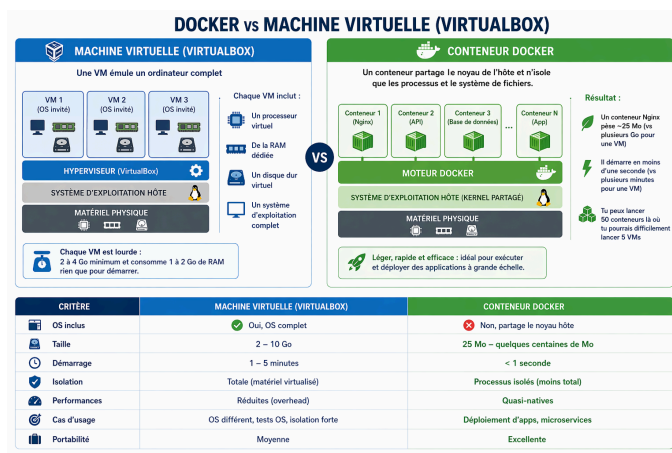
Un conteneur Docker tourne de la même façon sur :

- Ton PC Windows
- Le PC de ton camarade (macOS)
- Un serveur Linux en production
- Un service cloud (AWS, Azure, Google Cloud)

💡 **Analogie** : Pense à un conteneur Docker comme à un aquarium auto-suffisant. Le poisson (l'application) vit dans son eau (son environnement). Peu importe où tu poses l'aquarium, les conditions intérieures restent identiques.

⚖️ Docker vs Machine Virtuelle (VirtualBox)

C'est la question que tout le monde se pose. Docker et VirtualBox permettent tous les deux de faire tourner des environnements isolés, mais leur approche est radicalement différente.



La machine virtuelle (VirtualBox)

Une VM émule un ordinateur complet :

- Un processeur virtuel
- De la RAM dédiée
- Un disque dur virtuel
- Un **système d'exploitation complet** (Windows, Ubuntu, etc.)

VirtualBox installe un "hyperviseur" qui fait croire à chaque VM qu'elle possède son propre matériel. Chaque VM est **lourde** : un Ubuntu dans VirtualBox pèse 2 à 4 Go minimum et consomme 1 à 2 Go de RAM rien que pour démarrer.

Le conteneur Docker

Un conteneur **ne virtualise pas le matériel**. Il partage le **noyau (kernel) du système d'exploitation hôte** et n'isole que les processus et le système de fichiers.

Résultat :

- Un conteneur Nginx pèse ~25 Mo (vs plusieurs Go pour une VM)
- Il démarre en **moins d'une seconde** (vs plusieurs minutes pour une VM)
- Tu peux lancer **50 conteneurs** là où tu pourrais difficilement lancer 5 VMs

Tableau comparatif

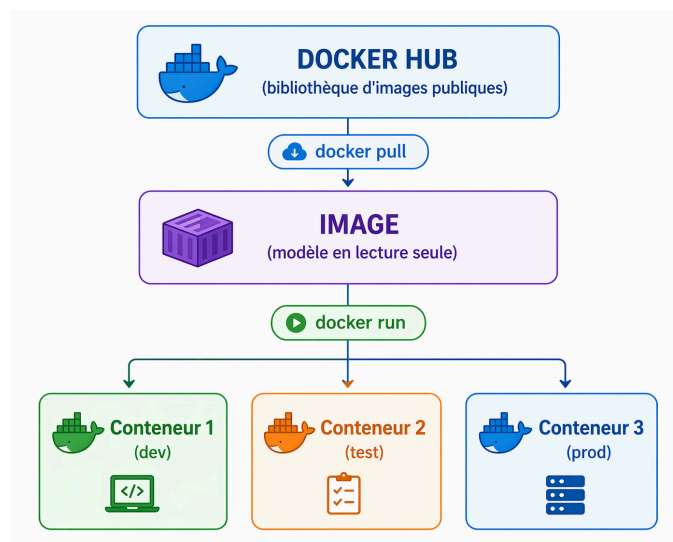
Critère	Machine Virtuelle (VirtualBox)	Conteneur Docker
OS inclus	✅ Oui, OS complet	❌ Non, partage le noyau hôte
Taille	2–10 Go	25 Mo – quelques centaines de Mo
Démarrage	1–5 minutes	< 1 seconde
Isolation	Totale (matériel virtualisé)	Processus isolés (moins total)
Performances	Réduites (overhead)	Quasi-natives
Cas d'usage	OS différent, tests OS, isolation forte	Déploiement d'apps, microservices
Portabilité	Moyenne	Excellente

Quand utiliser quoi ?

- **VirtualBox / VMware** → Tu as besoin d'un vrai autre système d'exploitation (ex: tester une app Windows sur macOS, lab réseau avec plusieurs OS)
- **Docker** → Tu veux déployer une application rapidement, de façon reproductible, sans te soucier de l'environnement

🧠 **Note** : Sous Windows, Docker Desktop utilise en arrière-plan une petite VM Linux légère (WSL 2 – Windows Subsystem for Linux) pour faire tourner le moteur Docker. L'utilisateur n'a pas à s'en occuper, c'est transparent.

🧩 L'écosystème Docker



1. Le Docker Engine (le moteur)

C'est le cœur du système. Il tourne en arrière-plan sur ta machine (on appelle ça un **daemon**). Il est responsable de :

- Télécharger des images
- Créer et gérer les conteneurs
- Gérer les réseaux virtuels entre conteneurs
- Gérer les volumes (stockage persistant)

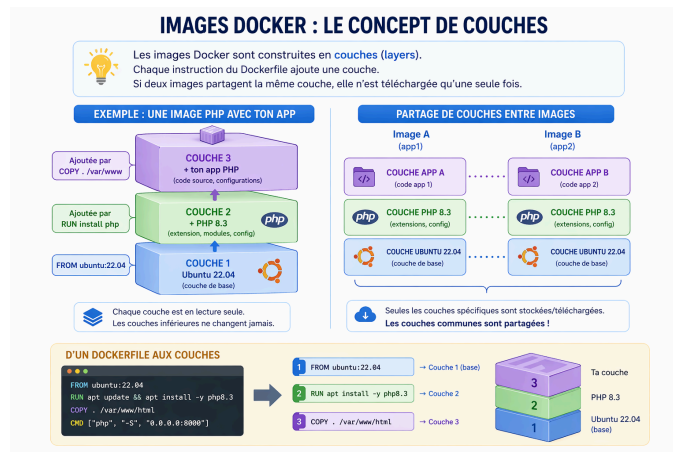
2. L'Image Docker

Une image est un **modèle en lecture seule**. Elle contient :

- Un mini-système de fichiers
- L'application et ses dépendances
- Les instructions de démarrage

Les images sont construites en **couches** (layers). Chaque instruction du Dockerfile ajoute une couche. Si deux images partagent la même couche de base (ex: Ubuntu), elle n'est téléchargée qu'une seule fois.

Image Ubuntu 22.04 ← couche de base
└─ + PHP 8.3 ← couche ajoutée
 └─ + ton app PHP ← ta couche



3. Le Conteneur

Un conteneur est une **instance en cours d'exécution** d'une image. C'est la "boîte vivante".

- Une image → on peut en créer **autant de conteneurs qu'on veut**
- Chaque conteneur est **isolé** : ses modifications ne touchent pas l'image source
- Si on supprime un conteneur, ses données sont **perdues** (sauf si on utilise un volume)

Analogie code : Une image = une classe. Un conteneur = une instance (objet).

Image MySQL → conteneur "db-dev" (base de données de développement)
→ conteneur "db-test" (base de données de test)
→ conteneur "db-prod" (base de données de production)

4. Le Dockerfile

C'est le fichier texte qui contient la **recette** pour construire une image personnalisée.

```
1 # On part d'une image de base officielle  
2 FROM php:8.3-apache  
3  
4 # On copie nos fichiers dans le conteneur  
5 COPY ./src /var/www/html  
6  
7 # On expose le port 80  
8 EXPOSE 80
```

Avec la commande `docker build`, Docker lit ce fichier et crée ton image.

5. Docker Hub

C'est le **registre officiel** d'images Docker. L'adresse : hub.docker.com

On y trouve :

- Des images **officielles** maintenues par les éditeurs (MySQL, PHP, Nginx, Node.js, Ubuntu...)
- Des images **communautaires** partagées par des développeurs
- Ton propre compte pour héberger tes images privées ou publiques

`docker pull nginx` → télécharge l'image officielle Nginx depuis Docker Hub.

6. Docker Compose

Quand une application a besoin de **plusieurs services** qui coopèrent (ex: une app PHP + une base de données MySQL + phpMyAdmin), Docker Compose permet de les définir dans **un seul fichier** `docker-compose.yml` et de tout démarrer avec une seule commande.

```
1 | # docker-compose.yml – exemple simplifié
2 | services:
3 |   db:
4 |     image: mysql:8.0
5 |     environment:
6 |       MYSQL_ROOT_PASSWORD: secret
7 |
8 |   phpmyadmin:
9 |     image: phpmyadmin
10 |     ports:
11 |       - "8080:80"
12 |     depends_on:
13 |       - db
```

`docker compose up` → démarre tous les services définis.

7. Docker Desktop

C'est l'**application graphique** pour Windows et macOS. Elle installe et gère automatiquement :

- Le moteur Docker
- WSL 2 (sous Windows)
- Une interface visuelle pour voir les conteneurs, images, volumes
- Docker Compose



Cas d'utilisation courants

En développement (le plus fréquent pour vous)

Besoin

Base de données MySQL sans l'installer

Serveur Apache/Nginx pour tester

Tester une app sur une version PHP différente

Environnement identique pour toute l'équipe

Isoler des projets qui ont des dépendances conflictuelles Un conteneur par projet

Solution Docker

`docker run mysql`

`docker run nginx`

Image `php:8.1` vs `php:8.3`

`docker-compose.yml` partagé via Git

En production / DevOps

- **Microservices** : chaque composant d'une grosse application tourne dans son propre conteneur
- **CI/CD** : les pipelines de tests (GitHub Actions, GitLab CI) utilisent Docker pour créer des environnements de test propres à chaque build
- **Déploiement reproductible** : "ça marche sur ma machine" devient "ça marchera partout"
- **Mise à l'échelle** : avec Kubernetes, on peut lancer automatiquement 10 copies d'un conteneur si le trafic augmente

Pour un technicien informatique

- Lancer un **serveur DNS** (Pi-hole) dans un conteneur sur un Raspberry Pi
- Installer **Portainer** (interface web pour gérer Docker) en une commande
- Déployer un **serveur de fichiers**, un **Wiki**, un **serveur de monitoring** sans "salir" le système hôte
- Tester des configurations réseau ou serveur en toute sécurité



Docker est-il prêt pour la production ?

Oui, absolument. Docker est utilisé en production par des entreprises comme Netflix, Spotify, Airbnb, et des milliers d'autres.

Quelques chiffres :

- Plus de **13 millions** d'images sur Docker Hub
- Utilisé dans la majorité des pipelines CI/CD modernes
- Base de **Kubernetes**, le standard de l'orchestration de conteneurs

Limites à connaître

Limite	Explication
Stateless par défaut	Les données d'un conteneur disparaissent à sa suppression → utiliser des volumes
Sécurité	Un conteneur mal configuré peut devenir un vecteur d'attaque (ne pas lancer les conteneurs en root)
Complexité à grande échelle	Des dizaines de conteneurs → nécessite Kubernetes ou Docker Swarm
Performance réseau	Une légère latence supplémentaire sur les communications inter-conteneurs

Bonne pratique : l'écoresponsabilité

Docker permet de **mieux utiliser les ressources** d'un serveur. Là où il fallait auparavant un serveur physique par application (beaucoup de gaspillage CPU/RAM), on peut maintenant en faire tourner des dizaines sur la même machine. **Moins de serveurs = moins de consommation électrique = moins d'impact environnemental.** C'est l'un des arguments écologiques du Cloud-native.



Installation sous Windows

Prérequis

- Windows 10 version 21H2 ou Windows 11 (64 bits)
- WSL 2 activé (Windows Subsystem for Linux)
- Virtualisation activée dans le BIOS (VT-x / AMD-V)

Étape 1 : Activer WSL 2

Ouvre PowerShell en administrateur et exécute :

```
1 | wsl --install
```

Redémarre le PC si demandé.

Étape 2 : Télécharger Docker Desktop

Télécharge l'installeur sur : docker.com/products/docker-desktop

Lance l'installeur et coche "Use WSL 2 instead of Hyper-V".

Étape 3 : Vérifier l'installation

Ouvre un terminal (PowerShell ou CMD) et tape :

```
1 | docker --version
2 | docker run hello-world
```

Si tu vois `Hello from Docker!`, c'est bon ! 🎉

Interface Docker Desktop

Une fois lancé, Docker Desktop te propose :

- **Containers** → voir et gérer les conteneurs actifs/arrêtés
- **Images** → voir les images téléchargées localement
- **Volumes** → gérer le stockage persistant
- **Dev Environments** → environnements de développement préconfigurés

Commandes essentielles en ligne de commande

Gestion des images

```
1 | # Télécharger une image depuis Docker Hub
2 | docker pull nginx
3 |
4 | # Lister les images locales
5 | docker images
6 |
7 | # Supprimer une image
8 | docker rmi nginx
```

Gestion des conteneurs

```
1 | # Lancer un conteneur (télécharge l'image si besoin)
2 | docker run nginx
```

```
3 | # Lancer en arrière-plan (-d = detached)
4 | docker run -d nginx
5 |
6 | # Lancer avec un nom et un port (hôte:conteneur)
7 | docker run -d --name mon-serveur -p 8080:80 nginx
8 |
9 | # Lister les conteneurs actifs
10 | docker ps
11 |
12 | # Lister TOUS les conteneurs (actifs + arrêtés)
13 | docker ps -a
14 |
15 | # Arrêter un conteneur
16 | docker stop mon-serveur
17 |
18 | # Supprimer un conteneur
19 | docker rm mon-serveur
20 |
21 | # Arrêter ET supprimer automatiquement (--rm)
22 | docker run --rm -p 8080:80 nginx
23 |
```

Inspecter et déboguer

```
1 | # Voir les logs d'un conteneur
2 | docker logs mon-serveur
3 |
4 | # Logs en temps réel (suivi)
5 | docker logs -f mon-serveur
6 |
7 | # Ouvrir un terminal dans un conteneur actif
8 | docker exec -it mon-serveur bash
9 |
10 | # Inspecter les détails d'un conteneur
11 | docker inspect mon-serveur
```

Nettoyage

```
1 | # Supprimer tous les conteneurs arrêtés
2 | docker container prune
3 |
4 | # Supprimer toutes les images inutilisées
5 | docker image prune
6 |
7 | # Nettoyage global (images, conteneurs, réseaux non utilisés)
8 | docker system prune
```

Docker Compose

```
1 | # Démarrer tous les services (en arrière-plan)
2 | docker compose up -d
```

```
3
4 # Arrêter tous les services
5 docker compose down
6
7 # Voir les logs de tous les services
8 docker compose logs -f
9
10 # Reconstruire les images et redémarrer
11 docker compose up -d --build
```

Exercice 1 – Ton premier serveur web avec Nginx

Objectif : Lancer un serveur web Nginx en une commande et y accéder depuis ton navigateur.

Niveau Bloom : Reproduire / Appliquer

Contexte

Nginx est un serveur web très utilisé en production. Normalement, l'installer sous Windows est compliqué. Avec Docker, c'est une seule commande.

Instructions

1. Ouvre un terminal PowerShell.
2. Lance le conteneur :

```
1 | docker run -d --name mon-nginx -p 8080:80 nginx
```

Décortiquons cette commande :

Argument	Signification
<code>run</code>	Crée et démarre un conteneur
<code>-d</code>	En arrière-plan (detached)
<code>--name mon-nginx</code>	Donne un nom au conteneur
<code>-p 8080:80</code>	Redirige le port 8080 de ta machine vers le port 80 du conteneur
<code>nginx</code>	Le nom de l'image à utiliser (téléchargée depuis Docker Hub)

3. Ouvre ton navigateur et va sur : <http://localhost:8080>

Tu devrais voir la page de bienvenue de Nginx 

4. Vérifie que le conteneur tourne :

```
1 | docker ps
```

5. Lis les logs du serveur :

```
1 | docker logs mon-nginx
```

Recharge la page du navigateur et regarde les logs se mettre à jour.

6. Arrête et supprime le conteneur :

```
1 | docker stop mon-nginx
2 | docker rm mon-nginx
```

Questions de réflexion

- Que se passe-t-il si tu essaies d'accéder à <http://localhost:8080> après avoir arrêté le conteneur ?
- Que se passerait-il si tu lançais deux fois la même commande avec le même `--name` ?
- Quel est le port par défaut d'un serveur web HTTP ?

Exercice 2 – Une base de données MySQL sans installation

Objectif : Lancer un serveur MySQL complet via Docker, s'y connecter et créer une base de données.

Niveau Bloom : Appliquer / Comprendre

Contexte

Tu connais MySQL depuis tes cours. L'installer sur un PC prend du temps et "pollue" le système. Avec Docker, tu lances une instance MySQL propre en quelques secondes, que tu peux supprimer après utilisation.

Instructions

1. Lance MySQL dans un conteneur :

```
1 | docker run -d \  
2 |   --name mon-mysql \  
3 |   -p 3306:3306 \  
4 |   -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=motdepasse \  
5 |   -e MYSQL_DATABASE=mabase \  
6 |   mysql:8.0
```

Note Windows : Sur PowerShell, remplace les `\` par des backticks ``` pour les retours à la ligne, ou écris tout sur une seule ligne.

Décortiquons les nouveaux arguments :

Argument	Signification
<code>-p 3306:3306</code>	Expose le port MySQL standard
<code>-e MYSQL_ROOT_PASSWORD=motdepasse</code>	Variable d'environnement : mot de passe root
<code>-e MYSQL_DATABASE=mabase</code>	Crée automatiquement une base "mabase" au démarrage
<code>mysql:8.0</code>	Image MySQL version 8.0

2. Attends quelques secondes que MySQL démarre. Surveille les logs :

```
1 | docker logs -f mon-mysql
```

Quand tu vois `ready for connections`, appuie sur `Ctrl+C` pour quitter les logs.

3. Connecte-toi à MySQL depuis l'intérieur du conteneur :

```
1 | docker exec -it mon-mysql mysql -u root -pmotdepasse
```

Tu es maintenant dans le shell MySQL.

4. Teste quelques commandes :

```
1 | SHOW DATABASES;
2 | USE mabase;
3 | CREATE TABLE eleves (id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, nom VARCHAR(100));
4 | INSERT INTO eleves (nom) VALUES ('Alice'), ('Bob');
5 | SELECT * FROM eleves;
6 | EXIT;
```

5. Connecte-toi aussi depuis **MySQL Workbench** ou **HeidiSQL** sur ta machine hôte :

- Hôte : `127.0.0.1`
- Port : `3306`
- Utilisateur : `root`
- Mot de passe : `motdepasse`

6. Supprime le conteneur :

```
1 | docker stop mon-mysql
2 | docker rm mon-mysql
```

Observation importante

Recrée le conteneur et retourne voir la table `eleves`. Elle a **disparu**. C'est normal : sans **volume**, les données ne sont pas persistées.

Pour garder les données, on utilise un volume :

```
1 | docker run -d \
2 |   --name mon-mysql \
3 |   -p 3306:3306 \
4 |   -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=motdepasse \
5 |   -v mysql_data:/var/lib/mysql \
6 |   mysql:8.0
```

Le `-v mysql_data:/var/lib/mysql` crée un volume nommé `mysql_data` qui survit à la suppression du conteneur.

Exercice 3 – MySQL + phpMyAdmin avec Docker Compose

Objectif : Lancer deux services qui coopèrent (MySQL + phpMyAdmin) avec un seul fichier de configuration.

Contexte

Dans la vraie vie, les applications ont souvent besoin de plusieurs services. Docker Compose permet de les définir ensemble, de gérer leur démarrage dans l'ordre, et de les faire communiquer sur un réseau interne.

Instructions

1. Crée un dossier `docker-mysql-lab` sur ton Bureau.
2. Dans ce dossier, crée un fichier `docker-compose.yml` :

```
1  services:
2
3  # Service 1 : la base de données MySQL
4  db:
5    image: mysql:8.0
6    container_name: lab_mysql
7    restart: unless-stopped
8    environment:
9      MYSQL_ROOT_PASSWORD: secret
10     MYSQL_DATABASE: monprojet
11     MYSQL_USER: dev
12     MYSQL_PASSWORD: devpass
13   volumes:
14     - mysql_data:/var/lib/mysql
15   networks:
16     - lab_network
17
18   # Service 2 : phpMyAdmin pour gérer la base via navigateur
19   phpmyadmin:
20     image: phpmyadmin:latest
21     container_name: lab_phpmyadmin
22     restart: unless-stopped
23     ports:
24       - "8080:80"
25     environment:
26       PMA_HOST: db          # Le nom du service MySQL dans le réseau Docker
27       PMA_PORT: 3306
28     depends_on:
29       - db
30     networks:
31       - lab_network
32
33   # Déclaration du volume persistant
34   volumes:
35     mysql_data:
36
37   # Déclaration du réseau interne
38   networks:
39     lab_network:
```

3. Ouvre un terminal dans ce dossier et lance tout :

```
1 | docker compose up -d
```

Docker va :

- Télécharger les images manquantes
- Créer le réseau `lab_network`
- Créer le volume `mysql_data`
- Démarrer MySQL en premier (car `depends_on`)
- Démarrer phpMyAdmin ensuite

4. Ouvre <http://localhost:8080> dans ton navigateur.

Connecte-toi avec :

- Serveur : `db`
- Utilisateur : `root`
- Mot de passe : `secret`

5. Crée une table, insère des données.

6. Arrête les services :

```
1 | docker compose down
```

Relance avec `docker compose up -d`. Tes données sont **toujours là** grâce au volume.

7. Pour tout supprimer y compris les volumes :

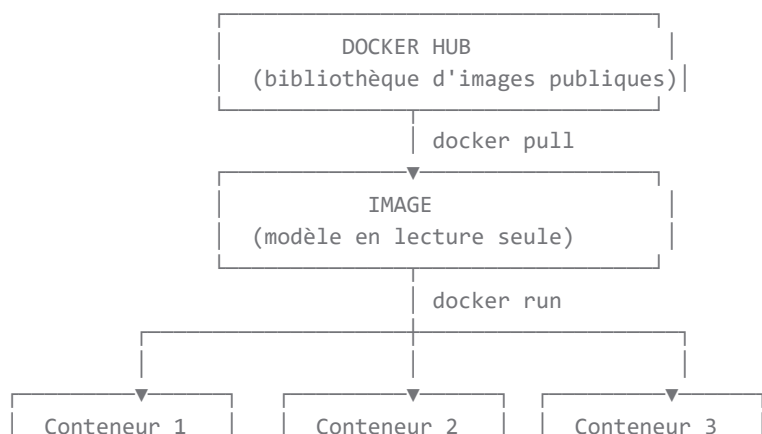
```
1 | docker compose down -v
```

Pour aller plus loin

- Ajoute un troisième service : une application PHP qui se connecte à la base MySQL
- Modifie le port de phpMyAdmin pour utiliser `8888:80` et relance
- Explore l'onglet **Containers** de Docker Desktop pour visualiser les deux services



Synthèse : ce qu'il faut retenir



(dev)

(test)

(prod)

Commande	Action
<code>docker pull <image></code>	Télécharger une image
<code>docker run -d -p X:Y <image></code>	Lancer un conteneur
<code>docker ps</code>	Voir les conteneurs actifs
<code>docker stop <nom></code>	Arrêter un conteneur
<code>docker rm <nom></code>	Supprimer un conteneur
<code>docker logs <nom></code>	Voir les journaux
<code>docker exec -it <nom> bash</code>	Entrer dans un conteneur
<code>docker compose up -d</code>	Démarrer les services Compose
<code>docker compose down</code>	Arrêter les services Compose



Écoresponsabilité numérique

Docker favorise la **densification des serveurs** : là où il fallait 10 serveurs physiques, on peut héberger 10 applications isolées sur un seul serveur bien dimensionné. Cela réduit la consommation électrique, la production de chaleur et les déchets électroniques. C'est l'un des fondements du mouvement **Green IT** dans les datacenters modernes.
