

Bases de Javascript: Carnet d'objectifs

Introduction au développement web interactif · 4e–6e secondaire · Informatique · ~10h

4TTR

5TTR

6TTR

 niveau

Nom	Classe	Année
-----	--------	-------

LÉGENDE : ☐ = à valider · **Élève** = autoévaluation · **Pair** = évaluation par un(e) camarade · **Prof** = validation de l'enseignant(e)

A. Environnement & premiers pas en JavaScript

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable d'ouvrir la console du navigateur (F12) et d'y exécuter du code JS.	☐	☐	☐	
Je suis capable d'intégrer du JavaScript dans une page HTML via la balise <code><script></code> .	☐	☐	☐	
Je suis capable d'utiliser <code>alert()</code> , <code>console.log()</code> et <code>document.write()</code> pour afficher un message.	☐	☐	☐	
Je suis capable de distinguer un script interne (inline) d'un script externe (fichier <code>.js</code>).	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais expliquer le rôle de JavaScript dans le trio HTML / CSS / JS.	☐	☐	☐	
Je sais choisir la méthode d'affichage adaptée selon le contexte (débugage vs utilisateur).	☐	☐	☐	

B. Variables, types et conventions

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de déclarer une variable avec <code>let</code> ou <code>const</code> .	☐	☐	☐	
Je suis capable d'utiliser les types <code>string</code> , <code>number</code> et <code>boolean</code> .	☐	☐	☐	
Je suis capable d'utiliser les opérateurs arithmétiques et de concaténer des chaînes.	☐	☐	☐	
Je suis capable de recueillir une saisie utilisateur avec <code>prompt()</code> et de l'afficher.	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais expliquer la différence entre <code>let</code> et <code>const</code> , et choisir le bon mot-clé.	☐	☐	☐	
Je sais nommer mes variables en camelCase et justifier l'importance des conventions de nommage.	☐	☐	☐	
Je sais convertir une saisie texte en nombre avec <code>parseInt()</code> / <code>parseFloat()</code> si nécessaire.	☐	☐	☐	

C. Structures conditionnelles

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable d'écrire un bloc <code>if / else if / else</code> fonctionnel.	☐	☐	☐	
Je suis capable d'utiliser les opérateurs de comparaison (<code>===</code> , <code>!==</code> , <code><</code> , <code>></code> , <code><=</code> , <code>>=</code>).	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais combiner plusieurs conditions avec <code>&&</code> et <code> </code> .	☐	☐	☐	
Je sais expliquer la différence entre <code>==</code> et <code>===</code> et utiliser <code>===</code> par défaut.	☐	☐	☐	
Je sais concevoir un algorithme de décision simple sous forme de condition imbriquée.	☐	☐	☐	

D. Boucles et fonctions

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable d'écrire une boucle <code>for</code> et une boucle <code>while</code> .	☐	☐	☐	
Je suis capable de déclarer une fonction, lui passer des paramètres et récupérer un <code>return</code> .	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais choisir entre <code>for</code> et <code>while</code> selon la situation.	☐	☐	☐	
Je sais décomposer un problème en fonctions réutilisables.	☐	☐	☐	
Je sais identifier et corriger une boucle infinie.	☐	☐	☐	

Niveau 3 — Généraliser / Combiner

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de concevoir une fonction qui intègre une boucle et des conditions pour résoudre un problème inédit.	☐	☐	☐	

E. Manipulation du DOM & événements

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de sélectionner un élément HTML avec <code>getElementById</code> et <code>querySelector</code> .	☐	☐	☐	
Je suis capable de modifier <code>innerHTML</code> , <code>textContent</code> et <code>style</code> d'un élément.	☐	☐	☐	
Je suis capable d'associer un événement (<code>click</code> , <code>keyup</code>) à une fonction via <code>addEventListener</code> .	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais expliquer ce qu'est le DOM et comment JS interagit avec la page HTML.	☐	☐	☐	
Je sais lire la valeur d'un champ <code><input></code> et l'utiliser dans mon script.	☐	☐	☐	

Niveau 3 — Généraliser / Combiner

Objectif	Élève	Pair	Prof	Res
Je suis capable de créer une interaction complète : saisie utilisateur → traitement JS → mise à jour de la page, sans modèle fourni.	☐	☐	☐	

F. Structures de données : tableaux, objets et JSON

Niveau 1 — Reproduire

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de créer un tableau, y ajouter des éléments (<code>push</code>) et accéder à un index.	☐	☐	☐	
Je suis capable de créer un objet littéral avec des propriétés et d'y accéder (dot notation).	☐	☐	☐	
Je suis capable de convertir un objet en JSON (<code>JSON.stringify</code>) et l'inverse (<code>JSON.parse</code>).	☐	☐	☐	

Niveau 2 — Comprendre

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais parcourir un tableau avec une boucle <code>for</code> ou <code>forEach</code> et afficher les résultats dans la page.	☐	☐	☐	
Je sais expliquer la différence entre un tableau et un objet, et choisir la structure adaptée.	☐	☐	☐	
Je sais expliquer l'utilité du format JSON dans les échanges entre applications web.	☐	☐	☐	

Niveau 3 — Généraliser / Combiner

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de stocker des données structurées (tableau d'objets) et de les afficher dynamiquement dans le DOM.	☐	☐	☐	

G. Projet intégrateur

Niveau 3 — Généraliser / Transférer

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je suis capable de concevoir et réaliser une page web interactive de A à Z (HTML + JS) sur un sujet de mon choix.	☐	☐	☐	
Je suis capable de présenter mon projet, d'expliquer mes choix techniques et de répondre aux questions.	☐	☐	☐	
Je suis capable de lire et comprendre le code d'un(e) camarade et d'y apporter une suggestion constructive.	☐	☐	☐	
Je sais identifier et corriger un bug en utilisant la console du navigateur de façon autonome.	☐	☐	☐	

H. Autonomie & transfert professionnel

Niveau 3 — Généraliser / Transférer

Objectif	Élève	Pair	Prof	Ressource
Je sais rechercher une solution technique de façon autonome (documentation MDN, StackOverflow).	☐	☐	☐	
Je sais structurer mon code de manière lisible : indentation, nommage cohérent, commentaires utiles.	☐	☐	☐	
Je sais situer JavaScript dans le paysage professionnel du développement web (front-end, frameworks, métiers).	☐	☐	☐	
Je suis capable d'adapter un script existant à un nouveau besoin sans partir de zéro.	☐	☐	☐	