

Site complet: Tablettes graphiques

Objectif spécifique du composant

À la fin du travail, tu dois être capable d'expliquer comment une tablette graphique permet d'interagir avec un ordinateur pour dessiner ou écrire, comprendre les différentes technologies (avec ou sans écran), et choisir une tablette adaptée selon un usage (dessin, retouche photo, prise de notes, design...).

Notions essentielles à aborder (mots-clés directeurs)

Ces mots-clés doivent apparaître explicitement ou implicitement dans ton site.

Rôle et principe général

- Tablette graphique
 - Périphérique d'entrée
 - Dessin numérique
 - Stylet (pen)
 - Interaction précise
 - Remplacement de la souris (cas spécifique)
-

Fonctionnement

- Surface active
 - Détection du stylet
 - Position (coordonnées)
 - Pression (niveaux de pression)
 - Inclinaison (tilt)
 - Transmission vers le logiciel
-

Technologies

- Tablette sans écran (surface + écran PC)
 - Tablette avec écran (display tablet)
 - Tablette autonome (type tablette tactile)
 - Stylet actif (sans batterie / avec batterie)
-

Performances

- Niveaux de pression (ex : 4096, 8192)
- Résolution (LPI)

- Taux de rafraîchissement (report rate)
 - Latence
 - Précision
-

Ergonomie

- Taille de la surface active
 - Position de la main
 - Confort d'utilisation
 - Raccourcis (touches programmables)
 - Écran (pour les modèles avec affichage)
-

Connectivité

- USB
 - Bluetooth
 - Sans fil
 - Compatibilité OS
-

Compatibilité logicielle

- Logiciels de dessin (Photoshop, Krita...)
 - Logiciels de retouche
 - Logiciels 3D (mention)
 - Prise de notes
-

Marché et constructeurs

- Wacom
 - XP-Pen
 - Huion
 - Apple (iPad + Apple Pencil)
-

Usages concrets

- Dessin numérique
 - Illustration
 - Retouche photo
 - Signature numérique
 - Prise de notes
 - Design graphique
-

Consignes de contenu par page

Page d'accueil – Présentation de la tablette graphique

- Définition claire et reformulée
- Rôle dans un système informatique

- Différence avec une souris
 - Exemples d'utilisation
 - Présentation des pages du site
-

Page Fonctionnement

- Comment la tablette détecte le stylet
- Explication de la pression (plus tu appuies, plus le trait est épais)
- Notion de position et précision
- Interaction avec les logiciels

👉 Exemple concret : "dessiner un trait dans un logiciel de dessin"

Page Types de tablettes

Tablette sans écran

- fonctionnement
- avantages :
 - prix
 - simplicité
- inconvénients :
 - coordination œil-main

Tablette avec écran

- fonctionnement
- avantages :
 - dessin direct
- inconvénients :
 - prix
 - encombrement

Tablette autonome (section courte obligatoire)

- ex : iPad avec stylet
 - usage hybride (tablette + ordinateur)
-

Page Critères techniques

Critères à expliquer :

- niveaux de pression
- taille
- précision
- latence
- type de tablette (avec / sans écran)
- compatibilité logicielle

Pour chaque critère :

- définition
- exemple
- impact réel

👉 Erreurs fréquentes :

- “plus de pression = toujours utile”
 - “une tablette avec écran est toujours meilleure”
 - “c’est uniquement pour les professionnels”
-

Page Marché

- Présentation des principaux constructeurs :
 - Wacom
 - XP-Pen
 - Huion
 - Apple
 - Différence :
 - entrée de gamme vs professionnel
 - Évolution :
 - démocratisation
 - amélioration des stylets
 - concurrence accrue (moins cher que Wacom)
-

Page Comparatif

Comparer au minimum 3 modèles :

- 1 tablette sans écran (entrée de gamme)
- 1 tablette avec écran
- 1 solution type tablette autonome (iPad ou équivalent)

Tableau comparatif :

- type
- taille
- niveaux de pression
- connectivité
- usage
- prix

Analyse :

- avantages / inconvénients
 - usage recommandé
 - choix personnel justifié
-

Points d’attention pédagogiques

- Ne pas confondre tablette graphique et tablette tactile classique
- Toujours relier les caractéristiques à un usage concret

- Expliquer la notion de pression (clé du sujet)
- Ne pas se limiter au dessin (prise de notes, design...)
- Comparer intelligemment (prix vs usage réel)