

Site complet: Claviers

Objectif spécifique du composant

À la fin du travail, tu dois être capable d'expliquer comment un clavier permet de communiquer avec un ordinateur, comprendre les différentes technologies de claviers (membrane, mécanique...), et choisir un clavier adapté selon un usage (bureautique, gaming, programmation, usages spécialisés...).

Notions essentielles à aborder (mots-clés directeurs)

Ces mots-clés doivent apparaître explicitement ou implicitement dans ton site.

Rôle et principe général

- Clavier
 - Périphérique d'entrée
 - Saisie de texte
 - Interaction utilisateur
 - Interface homme-machine
-

Fonctionnement

- Touche
 - Signal électrique
 - Matrice de touches
 - Contrôleur
 - Envoi des données au système
 - Keycode
-

Technologies de claviers

- Clavier à membrane
 - Clavier mécanique
 - Switch (linéaire, tactile, clicky)
 - Clavier chiclet (ordinateur portable)
 - Clavier optique (mention)
-

Disposition des touches

- AZERTY
- QWERTY
- QWERTZ

- Disposition ergonomique
-

Connectivité

- USB
 - Bluetooth
 - Sans fil (dongle)
 - Latence
-

Performances et confort

- Réactivité
 - Bruit
 - Durabilité
 - Rétroéclairage
 - Ergonomie
-

Claviers spécialisés

- Claviers gaming
 - Claviers ergonomiques
 - Claviers compacts (60%, TKL...)
 - Claviers programmables
 - Claviers professionnels (montage, dev...)
-

Marché et constructeurs

- Logitech
 - Corsair
 - Razer
 - SteelSeries
 - Microsoft
-

Usages concrets

- Bureautique
 - Gaming
 - Programmation
 - Rédaction intensive
 - Accessibilité (handicap, ergonomie)
-

Consignes de contenu par page

Page d'accueil – Présentation du clavier

- Définition claire et reformulée
- Rôle dans un ordinateur
- Exemples d'utilisation

- Différents types de claviers (aperçu rapide)
 - Présentation des pages du site
-

Page Fonctionnement

- Comment une touche envoie une information
- Explication simple de la matrice de clavier
- Notion de keycode
- Interaction avec le système d'exploitation

👉 Exemple concret : "Que se passe-t-il quand tu appuies sur la touche A ?"

Page Technologies

Clavier à membrane

- fonctionnement
- avantages :
 - silencieux
 - peu cher
- inconvénients :
 - moins précis
 - moins durable

Clavier mécanique

- fonctionnement (switch)
- types de switches :
 - linéaire
 - tactile
 - clicky
- avantages :
 - précision
 - durabilité
- inconvénients :
 - bruit
 - prix

Autres types (section obligatoire courte)

- chiclet (ordinateurs portables)
 - optique (gaming)
 - low profile
-

Page Critères techniques

Critères à expliquer :

- type de clavier (membrane / mécanique)
- ergonomie

- disposition (AZERTY...)
- connectivité
- bruit
- durabilité
- fonctionnalités (RGB, macros...)

Pour chaque critère :

- définition
- exemple
- impact réel

👉 Erreurs fréquentes :

- “mécanique = toujours meilleur”
- “plus cher = meilleur”
- “RGB = performance”

Page Claviers spécialisés

- Claviers gaming (réactivité, RGB, macros)
- Claviers ergonomiques (forme, confort)
- Claviers compacts (gain de place)
- Claviers programmables (touches personnalisées)

👉 Pour chaque type :

- description
- avantages
- usage concret

Page Marché

- Présentation des principaux constructeurs :
 - Logitech
 - Corsair
 - Razer
 - SteelSeries
 - Microsoft
- Différence :
 - grand public vs gaming vs pro
- Évolution :
 - montée des claviers mécaniques
 - personnalisation
 - sans fil performant

Page Comparatif

Comparer au minimum 3 modèles :

- 1 clavier bureautique (membrane)
- 1 clavier mécanique

- 1 clavier spécialisé (ergonomique ou gaming)

Tableau comparatif :

- type
- connectivité
- ergonomie
- fonctionnalités
- prix

Analyse :

- avantages / inconvénients
 - usage recommandé
 - choix personnel justifié
-

Points d'attention pédagogiques

- Ne pas réduire le clavier à "juste écrire"
- Bien distinguer les technologies
- Relier chaque type à un usage concret
- Ne pas se limiter au design (RGB, esthétique)
- Expliquer le confort et l'ergonomie (important en usage réel)