

## Étape 2 – L'API PHP de réception

Mettre en place un endpoint PHP minimal qui reçoit le JSON, le valide, et le stocke proprement.

5TTR

 Exercice ambitieux

## Objectif de l'étape

Construire le **côté serveur**. À la fin, ton script PowerShell pourra envoyer son rapport à `http://localhost/inventaire/api/report` au lieu de `webhook.site`, et le rapport sera **sauvegardé en JSON sur le disque**.

Pas de framework, pas de Composer, pas de base de données. Du PHP brut.

## 1. Structure du projet

Crée dans `C:\laragon\www\inventaire` (ou ton équivalent) cette arborescence :

```
inventaire/
├── public/                # racine web (à pointer dans Laragon)
│   ├── index.php        # routeur très simple
│   ├── api/
│   │   └── report.php   # endpoint POST de réception
│   ├── css/
│   └── js/
├── data/
│   └── pcs/              # créé automatiquement, un sous-dossier par PC
├── src/
│   ├── storage.php      # fonctions de lecture/écriture JSON
│   ├── validation.php   # fonctions de validation du payload
│   └── auth.php         # vide pour l'instant – utilisé à l'étape 6
└── README.md
```

💡 **POURQUOI PUBLIC/ ?** Pour qu'on puisse plus tard servir uniquement ce dossier au web et garder `data/` et `src/` inaccessibles depuis l'extérieur. C'est une bonne habitude dès le départ.

## 2. Le routage minimal

Dans `public/index.php` :

```
<?php
```

```
1 declare(strict_types=1);
2
3 require __DIR__ . '/../src/storage.php';
4 require __DIR__ . '/../src/validation.php';
5
6 // On découpe l'URL pour savoir ce qu'on doit afficher
7 $path = parse_url($_SERVER['REQUEST_URI'], PHP_URL_PATH);
8 $path = rtrim($path, '/');
9
10 // Très simple : on regarde le début du chemin
11 if (str_starts_with($path, '/inventaire/api/report')) {
12     require __DIR__ . '/api/report.php';
13     exit;
14 }
15
16 if ($path === '/inventaire' || $path === '/inventaire/') {
17     require __DIR__ . '/dashboard.php'; // (sera créé à l'étape 4)
18     exit;
19 }
20
21 if (str_starts_with($path, '/inventaire/pc/')) {
22     require __DIR__ . '/pc.php'; // (sera créé à l'étape 3)
23     exit;
24 }
25
26 http_response_code(404);
27 echo "404 – Page non trouvée";
```

💡 Si tu trouves ça compliqué, sache que **C'EST PLUS SIMPLE QU'UN FRAMEWORK**. Tu fais en 15 lignes ce que Symfony fait en 50 fichiers.

## Travailler avec l'IA – routage

Tu peux demander à l'IA :

Explique-moi `str_starts_with` en PHP, depuis quelle version c'est disponible, et donne-moi un équivalent compatible PHP 7 au cas où.

Pourquoi cette question ? Parce que **Laragon a peut-être PHP 8**, mais **l'IA va parfois te proposer du code PHP 5**. Tu dois savoir reconnaître le niveau de modernité du code qu'on te donne.

# 3. L'endpoint de réception – version minimale

Dans `public/api/report.php` :

```
<?php
1  declare(strict_types=1);
2
3  // Toujours en JSON
4  header('Content-Type: application/json; charset=utf-8');
5
6  // On n'accepte que les POST
7  if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] !== 'POST') {
8      http_response_code(405); // Method Not Allowed
9      echo json_encode(['error' => 'Méthode non autorisée. Utilise POST.']);
10     exit;
11 }
12
13 // Lecture du corps brut (PowerShell envoie du JSON, pas du form-url-encode
14 $raw = file_get_contents('php://input');
15
16 if ($raw === '' || $raw === false) {
17     http_response_code(400);
18     echo json_encode(['error' => 'Corps de requête vide.']);
19     exit;
20 }
21
22 // Décodage
23 $data = json_decode($raw, true);
24 if (json_last_error() !== JSON_ERROR_NONE) {
25     http_response_code(400);
26     echo json_encode([
27         'error' => 'JSON invalide.',
28         'detail' => json_last_error_msg()
29     ]);
30     exit;
31 }
32
33 // À ce stade, $data est un tableau PHP. On va valider puis stocker.
34 // (Les fonctions sont dans src/)
35
36 $erreurs = valider_rapport($data);
```

```

37     if (!empty($erreurs)) {
38         http_response_code(422); // Unprocessable Entity
39         echo json_encode(['error' => 'Données invalides.', 'detail' => $erreurs]);
40         exit;
41     }
42
43     try {
44         enregistrer_rapport($data);
45     } catch (Throwable $e) {
46         http_response_code(500);
47         echo json_encode(['error' => 'Erreur serveur.', 'detail' => $e->getMessage()]);
48         exit;
49     }
50
51     http_response_code(201); // Created
52     echo json_encode([
53         'ok' => true,
54         'hostname' => $data['hostname'],
55         'savedAt' => date('c')
56     ]);

```

⚠ **POURQUOI FILE\_GET\_CONTENTS('PHP://INPUT') ET PAS \$\_POST ?** Parce que `$_POST` ne contient que les données envoyées en `application/x-www-form-urlencoded` (un formulaire HTML classique). Quand tu envoies du JSON, PHP ne le parse pas tout seul. Tu lis le flux brut, tu le décodes toi-même.

## 4. La validation

Dans `src/validation.php`. **Vraiment simple**, on vérifie juste que les champs essentiels existent :

```

<?php
1
2     function valider_rapport(array $data): array
3     {
4         $erreurs = [];
5
6         if (empty($data['hostname']) || !is_string($data['hostname'])) {
7             $erreurs[] = "Champ 'hostname' manquant ou invalide.";
8         } elseif (!preg_match('/^[a-zA-Z0-9_\-]{1,64}$/ ', $data['hostname'])) {
9             // Sécurité : on n'autorise QUE lettres, chiffres, _, -

```

```

10     $erreurs[] = "Hostname contient des caractères interdits.";
11 }
12
13 if (empty($data['timestamp'])) {
14     $erreurs[] = "Champ 'timestamp' manquant.";
15 }
16
17 foreach (['system', 'memory'] as $clef) {
18     if (!isset($data[$clef]) || !is_array($data[$clef])) {
19         $erreurs[] = "Section '$clef' manquante.";
20     }
21 }
22
23 return $erreurs;
24 }

```

⚠ **LE PIÈGE DE SÉCURITÉ MAJEUR** : le hostname va devenir un **nom de dossier**. Si un attaquant envoie `hostname = "../../../etc/passwd"`, il peut écrire **n'importe où** sur ton disque. La regex ci-dessus empêche ça. **Ne supprime jamais cette ligne.**

## 5. Le stockage

Dans `src/storage.php` :

```

<?php
1
2 const DATA_ROOT = __DIR__ . '/../data/pcs';
3
4 function enregistrer_rapport(array $data): void
5 {
6     $hostname = $data['hostname'];
7     $dossier = DATA_ROOT . '/' . $hostname;
8
9     // Crée le dossier (et l'historique) si nécessaire
10    if (!is_dir($dossier . '/history')) {
11        mkdir($dossier . '/history', 0775, true);
12    }
13
14    // 1) Snapshot horodaté dans l'historique
15    $timestamp = date('Ymd-His'); // ex : 20260513-103015

```

```

16     $fichierHistorique = $dossier . "/history/$timestamp.json";
17     file_put_contents(
18         $fichierHistorique,
19         json_encode($data, JSON_PRETTY_PRINT || JSON_UNESCAPED_UNICODE)
20     );
21
22     // 2) Latest = dernière version connue (écrasée à chaque fois)
23     $fichierLatest = $dossier . '/latest.json';
24     file_put_contents(
25         $fichierLatest,
26         json_encode($data, JSON_PRETTY_PRINT || JSON_UNESCAPED_UNICODE)
27     );
28 }

```

💡 **POURQUOI DEUX FICHIERS ?** Le `latest.json` est lu **très souvent** (dashboard, fiche PC). On veut un accès ultra-rapide à la dernière valeur. L'historique sert au graphe d'évolution. C'est un compromis classique entre **rapidité de lecture** et **conservation des données**.

## Travailler avec l'IA – discussions de design

Tu peux demander :

Pourquoi stocker à la fois un `latest.json` et un dossier `history/` ? Quel est le compromis ? Quand est-ce que ce serait une mauvaise idée ?

C'est une **bonne** question à poser à l'IA, parce qu'elle t'explique des **alternatives** (BDD, log unique append-only, fichier par jour...) sans te livrer du code. Tu apprends à raisonner en architecte.

**Mauvaise** question :

Refais mon stockage en utilisant SQLite à la place.

Trop tôt, et hors-sujet pédagogique. Reste sur le fichier.

## 6. Tester l'API

Tu as **trois manières** de tester ; utilise les trois, dans cet ordre :

### a) En ligne de commande, avec PowerShell

```

1   $body = @{ hostname = "TEST"; timestamp = (Get-Date).ToString("o");
2           system = @{}; memory = @{} } | ConvertTo-Json
3
4   Invoke-RestMethod -Uri "http://localhost/inventaire/api/report" `
5                   -Method Post `
6                   -ContentType "application/json" `
7                   -Body $body

```

Tu dois recevoir `{ ok = True; hostname = TEST }`.

## b) Avec Thunder Client (extension VS Code)

Encore plus pratique : tu peux enregistrer la requête, la rejouer, et voir le code de statut.

## c) En modifiant volontairement le payload

Envoie successivement :

1. Un POST vide → tu dois obtenir un **400**.
2. Un POST avec un JSON cassé → **400** avec `detail`.
3. Un POST sans `hostname` → **422**.
4. Un POST avec `hostname = "../etc"` → **422** (validation refuse).

Si une de ces 4 attaques aboutit à un **200**, tu as un bug à corriger.

# 7. Brancher PowerShell sur ton API

Modifie le `-ApiUrl` de ton script de l'étape 1 :

```

1   .\inventaire.ps1 -ApiUrl "http://localhost/inventaire/api/report"

```

Le serveur PHP doit te répondre `{ ok: true, hostname: "...", savedAt: "..." }`, et tu dois trouver un fichier dans `C:\laragon\www\inventaire\data\pcs\TON-PC\latest.json`.

Ouvre ce fichier et vérifie qu'il est lisible, bien indenté, et que les accents passent bien.

## Critères de réussite de l'étape 2

- L'arborescence est conforme.
- Un POST vide / mal formé renvoie un **400** ou **422**, jamais 500.

- [] Un POST correct renvoie un **201** et crée bien les fichiers.
- [] Le fichier `latest.json` est écrit en UTF-8, lisible.
- [] L'historique se remplit à chaque envoi.
- [] Tu peux expliquer **pourquoi** on lit `php://input` au lieu de `$_POST`.

## Récap des pièges

---

### Piège

Encodage cassé côté PowerShell

`$_POST` vide alors qu'on envoie du JSON

`ConvertTo-Json` perd les sous-objets

Hostname `..\..\..\.` qui écrit n'importe où Regexp de validation stricte

Dossier `data/` accessible depuis le web Mettre `data/` hors de `public/`

### Solution

`-Encoding utf8` en sortie, `charset=utf-8` en header

Lire `php://input`

`-Depth 6` minimum

## Pour la suite

---

À l'étape 3, on lit ce JSON et on l'affiche dans une **belle fiche PC**.