

# Identifier ses données

Clé primaire, identifiant naturel, artificiel, AUTO\_INCREMENT, UUID : comprendre pourquoi chaque ligne d'une table doit être unique et comment y parvenir.

## Les identifiants – donner un nom unique à chaque enregistrement

Dans le cours précédent, on a vu comment les relations permettent de lier des tables entre elles. Mais pour créer un lien entre deux tables, il faut d'abord pouvoir **désigner** un enregistrement précis sans ambiguïté.

C'est le rôle de l'**identifiant** – ou **clé primaire**.

## Le problème : deux lignes identiques

Imagine une table `eLeves` :

nom	prenom	classe
-----	--------	--------


Dupont	Lucas	4TTR
--------	-------	------

Dupont	Lucas	4TTR
--------	-------	------

Martin	Emma	4TTR
--------	------	------

Il y a deux Lucas Dupont dans la même classe. Comment savoir de lequel on parle quand on veut lui attribuer une note ? Quand on veut l'inscrire à un cours ? Quand on veut le supprimer ?

**On ne peut pas.** Et c'est exactement le genre de chaos qu'une base de données bien construite doit éviter.

 **Règle fondamentale** : dans une table relationnelle, chaque ligne doit être identifiable de façon **unique et permanente**.

## Les deux types d'identifiants

Il existe deux grandes familles d'identifiants.

### 1. L'identifiant naturel

Un **identifiant naturel** est une donnée qui existe *déjà dans la réalité* et qui est naturellement unique.

**Exemples :**

**Contexte Identifiant naturel**

Élève	Numéro de registre national
-------	-----------------------------

Voiture	Numéro de châssis (VIN)
---------	-------------------------

Livre	ISBN
-------	------

Pays	Code ISO (BE, FR, US...)
------	--------------------------

Produit	Code-barres EAN-13
---------	--------------------

**Avantage** : il a une signification dans le monde réel. On peut lire **BE** et comprendre immédiatement que c'est la Belgique.

**Inconvénients** :

- On dépend d'une source extérieure pour garantir l'unicité (que se passe-t-il si l'ISBN est mal encodé ?)
- Il peut changer (un numéro de téléphone, un matricule interne...)
- Il n'existe pas toujours (comment identifier un film maison sans système externe ?)
- Il peut être trop long ou trop complexe pour servir de clé dans des jointures

⚠ En pratique, les identifiants naturels sont risqués. Un email semble unique — mais que se passe-t-il si quelqu'un change d'adresse ? Toutes les références dans les autres tables deviennent fausses.

## 2. L'identifiant artificiel

Un **identifiant artificiel** est un identifiant qu'on **invente** spécifiquement pour la base de données. Il n'a aucun sens dans la réalité — c'est juste un numéro (ou un code) dont l'unique rôle est de désigner une ligne.

C'est la solution **recommandée** dans la grande majorité des cas.

# 12 34 AUTO\_INCREMENT — l'identifiant entier automatique

La forme la plus courante d'identifiant artificiel en MySQL est un entier auto-incrémenté.

```
1 CREATE TABLE eleves (  
2     id      INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
3     nom     VARCHAR(100) NOT NULL,  
4     prenom  VARCHAR(100) NOT NULL,  
5     PRIMARY KEY (id)  
6 );
```

À chaque **INSERT**, MySQL attribue automatiquement le prochain numéro disponible :

```
1 INSERT INTO eleves (nom, prenom) VALUES ('Dupont', 'Lucas');  
2 -- id = 1  
3 INSERT INTO eleves (nom, prenom) VALUES ('Dupont', 'Lucas');  
4 -- id = 2 ← même nom, même prénom, mais identifiant différent !  
5 INSERT INTO eleves (nom, prenom) VALUES ('Martin', 'Emma');  
6 -- id = 3
```

Résultat :

id	nom	prenom
1	Dupont	Lucas
2	Dupont	Lucas
3	Martin	Emma

Les deux Lucas sont maintenant **distingables**. On peut parler de "l'élève n°1" et "l'élève n°2" sans ambiguïté.

# Ce qu'il faut savoir sur AUTO\_INCREMENT

- Le compteur **ne se réinitialise pas** si on supprime des lignes. Si on supprime l'élève n°3, le prochain élève inséré aura l'id 4, pas 3.
- C'est **voulu** : un identifiant ne doit jamais être réutilisé. Une fois qu'une ligne a existé avec l'id 3, cet id ne doit plus jamais désigner autre chose – même si la ligne a été supprimée.
- La colonne doit être déclarée **NOT NULL** et être la **PRIMARY KEY**.

## La clé primaire (**PRIMARY KEY**)

La **clé primaire** est la colonne (ou le groupe de colonnes) qui identifie de façon unique chaque ligne d'une table.

En SQL :

```
1 | PRIMARY KEY (id)
```

MySQL refuse automatiquement d'insérer deux lignes avec la même valeur de clé primaire, et refuse les valeurs **NULL**.

## Règles d'une bonne clé primaire

1. **Unique** – deux lignes ne peuvent jamais avoir la même valeur
2. **Non nulle** – elle doit toujours avoir une valeur
3. **Stable** – elle ne doit jamais changer après création
4. **Simple** – idéalement un seul champ (pas une combinaison de colonnes)

## UUID – l'identifiant universel

**AUTO\_INCREMENT** fonctionne très bien dans une seule base de données. Mais imaginons un scénario différent : on a **deux serveurs** qui génèrent chacun des enregistrements, et on veut les fusionner. Le serveur A a des élèves avec les ids 1, 2, 3 et le serveur B aussi. Impossible de les fusionner sans collision !

C'est là qu'intervient l'**UUID** (*Universally Unique Identifier* – Identifiant Universel Unique).

Un UUID ressemble à ça :

```
550e8400-e29b-41d4-a716-446655440000
```

C'est une chaîne de 32 caractères hexadécimaux (plus des tirets) générée de façon **aléatoire**. La probabilité que deux UUID générés indépendamment soient identiques est astronomiquement faible – on parle d'environ 1 chance sur  $5,3 \times 10^{36}$ .

## UUID en MySQL

```
1 | CREATE TABLE commandes (  
2 |     id CHAR(36) NOT NULL DEFAULT (UUID()),  
3 |     total DECIMAL(8,2) NOT NULL,  
4 |     PRIMARY KEY (id)  
5 | );
```

Ou en générant l'UUID côté application (PHP, Node.js...) avant l'insertion :

```
1 | INSERT INTO commandes (id, total)
2 | VALUES ('550e8400-e29b-41d4-a716-44665440000', 49.99);
```

## Avantages et inconvénients

	UUID	AUTO_INCREMENT
Unicité garantie	Partout dans le monde	Dans une seule base
Lisibilité	Illisible (550e8400...)	Lisible (42)
Performance	Plus lent (index sur 36 chars)	Très rapide (index sur entier)
Cas d'usage	APIs, apps distribuées, microservices	Applications locales, scolaires, simples

💡 Pour vos projets scolaires et la grande majorité des applications web classiques, `INT AUTO_INCREMENT` est le bon choix. L'UUID devient pertinent quand on expose des ids dans des URLs publiques ou quand on synchronise plusieurs bases.

## Clé primaire composite — quand utiliser plusieurs colonnes ?

Il est parfois possible de définir une clé primaire sur **deux colonnes combinées**. On parle de **clé primaire composite** (ou clé naturelle composée).

**Exemple** : une table `inscriptions` qui enregistre qu'un élève est inscrit à un cours. Un élève ne peut pas être inscrit deux fois au même cours :

```
1 | CREATE TABLE inscriptions (
2 |     eleve_id INT NOT NULL,
3 |     cours_id INT NOT NULL,
4 |     date_inscription DATE NOT NULL,
5 |     PRIMARY KEY (eleve_id, cours_id)
6 | );
```

La combinaison (`eleve_id`, `cours_id`) est unique — même si `eleve_id = 1` apparaît plusieurs fois (l'élève 1 est inscrit à plusieurs cours) et `cours_id = 5` apparaît plusieurs fois (plusieurs élèves dans le cours 5).

## Quand l'utiliser ?

Les clés composites sont appropriées pour les **tables de liaison** (aussi appelées tables d'association ou tables pivot), qui matérialisent une relation **plusieurs-à-plusieurs**. Dans ce contexte, elles sont naturelles et recommandées.

Pour les tables "normales" (entités), préférer un `id INT AUTO_INCREMENT`.



## Tableau récapitulatif

Type d'identifiant	Exemple	Avantage	Inconvénient
Naturel simple	ISBN, code pays	Lisible, déjà existant	Peut changer, dépend de l'extérieur
Artificiel entier	<code>INT AUTO_INCREMENT</code>	Simple, rapide, automatique	Pas portable entre serveurs
UUID	<code>550e8400-...</code>	Unique partout dans le monde	Lourd, peu lisible
Composite	<code>(eleve_id, cours_id)</code>	Adapté aux tables de liaison	Complexe à référencer



## À retenir

- Chaque table doit avoir une **clé primaire** — une colonne dont la valeur est unique pour chaque ligne.
- Dans la plupart des cas, on utilise `id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT` avec `PRIMARY KEY (id)`.
- Un identifiant **ne doit jamais changer** après sa création — c'est pour ça qu'on n'utilise pas le nom ou l'email comme clé primaire.
- La clé primaire d'une table devient la **clé étrangère** dans les tables qui lui sont liées (vu dans le cours sur les relations).
- L'UUID existe pour les cas où plusieurs systèmes indépendants doivent générer des ids sans se concerter.



## Exercice

Voici une table `produits` mal conçue :

```

1 CREATE TABLE produits (
2     nom          VARCHAR(100) NOT NULL,
3     prix         DECIMAL(6,2) NOT NULL,
4     categorie    VARCHAR(50)  NOT NULL
5 );

```

Questions :

1. Quel problème pose cette table si on insère deux fois le produit 'Stylo bille' à 0.99 € ?
2. Modifie la requête `CREATE TABLE` pour ajouter un identifiant artificiel correct.
3. On veut ajouter une table `commandes_produits` pour enregistrer quels produits sont dans quelle commande. Écris la `CREATE TABLE` avec la clé primaire appropriée.
4. Pourquoi serait-ce une mauvaise idée d'utiliser le champ `nom` comme clé primaire ?