

# JavaScript - Manipuler le style et les images avec JavaScript

JavaScript peut modifier l'apparence d'une page en direct : changer des styles CSS et swapper des images sans recharger la page.

5TTR

6TTR

 niveau

## Modifier le style d'un élément

Chaque élément HTML possède une propriété `.style` accessible en JS.

```
1 | const titre = document.getElementById("titre");
2 | titre.style.color = "red";
3 | titre.style.fontSize = "2em";
4 | titre.style.display = "none"; // cache l'élément
```

Règle de conversion : les propriétés CSS avec un tiret s'écrivent en camelCase en JS.

CSS	JavaScript
font-size	fontSize
background-color	backgroundColor
border-radius	borderRadius
display	display

Les valeurs sont toujours des **strings** :

```
1 | titre.style.fontSize = "24px"; // ✓
2 | titre.style.fontSize = 24; // ✗ (nombre sans unité, ignoré)
```

## Exemple concret

```
1 | <p id="message">Attention !</p>
2 | <button onclick="mettreEnEvidence()">Mettre en évidence</button>
3 |
<script>
4 | function mettreEnEvidence() {
```

```
5 |     const msg = document.getElementById("message");
6 |     msg.style.color = "white";
7 |     msg.style.backgroundColor = "crimson";
8 |     msg.style.padding = "8px 16px";
9 |     msg.style.borderRadius = "4px";
10 | }
</script>
```

## Ajouter / retirer une classe CSS

Modifier `.style` directement, c'est bien pour un changement ponctuel. Pour des états réutilisables (actif, erreur, caché...), préfère **manipuler des classes**.

```
1 | /* Dans ton CSS */
2 | .surbrillance {
3 |     background-color: yellow;
4 |     font-weight: bold;
5 | }
```

```
1 | const el = document.getElementById("titre");
2 |
3 | el.classList.add("surbrillance"); // ajoute la classe
4 | el.classList.remove("surbrillance"); // retire la classe
5 | el.classList.toggle("surbrillance"); // ajoute si absente, retire si présente
```

`toggle` est particulièrement pratique pour les boutons on/off

(menu, dark mode, accordéon...).

## Changer l'image affichée

Une image HTML a un attribut `src`. JS peut le modifier comme n'importe quelle propriété.

```
1 | 
2 | <button onclick="changerImage()">Changer</button>
3 |
<script>
4 |     function changerImage() {
5 |         const img = document.getElementById("photo");
6 |         img.src = "chien.jpg";
```

```
7 |   }  
</script>
```

## Exemple : galerie avec un seul `img`

```
1 |   
2 | <button onclick="afficher('photo1.jpg')">1</button>  
3 | <button onclick="afficher('photo2.jpg')">2</button>  
4 | <button onclick="afficher('photo3.jpg')">3</button>  
5 |  
<script>  
6 |     function afficher(nomFichier) {  
7 |         document.getElementById("galerie").src = nomFichier;  
8 |     }  
</script>
```

## Changer aussi le `alt`

Bonne pratique : mets à jour `alt` en même temps que `src` pour l'accessibilité.

```
1 | const img = document.getElementById("photo");  
2 | img.src = "chien.jpg";  
3 | img.alt = "Un chien";
```

## À retenir

- `.style.propriété` → modification directe, valeur toujours en string avec unité.
- `.classList.toggle()` → préférable pour des états définis dans le CSS.
- `.src` → change l'image affichée à la volée.